

## 1. 大会申し込み(エントリー)

エントリーは1チーム6名以上とし、棄権のチームも必ずその旨を記入して届け出ること。

## 2. 追加エントリー

大会の当日、開会式前までに追加の選手をエントリーできる。但し、当連盟に登録済みで、申込時にはどのチームにもエントリーをしていなかった者であること。

## 3. 選手が出場チームを移動する際の人数制限

選手が前回に出場したチームより下のランクのチームへ移動する際の移動可能な人数は、クラブが保有するチーム数と同じ人数に限る。移動の制限が無いのは、前回の出場ランクより上のランクのチームへの移動と、新規のチームを作る時、また、チームを抹消した場合とする。

申込後の変更及び移動の申告は、申し込み締切日までとする。

## 4. オーダーの提出

各チームの第1試合のオーダーは、受付後 速やかに提出すること。

オーダー提出後に、選手が負傷した場合のオーダー変更は、当該選手がその後の試合に出ない事を条件として、その選手のみの変更を認める。

変更が可能な期限は、当該審判用紙が本部にある間とする。

## 5. 選手の確認

各試合でオーダーに記載された6名が揃わない場合は、その対戦は成立しない。

但し、対戦相手が了解すれば、その試合をオープン戦とすることもできる。

## 6. 試合(マッチ)途中の棄権

棄権したゲームは0に帰すが、それ以前のゲーム取得は成立する。

## 7. リーグ内での順位決定

①勝敗 ②取得マッチ率 ③取得ゲーム率 ④取得ポイント率 ⑤相対

## 8. ゼッケン・服装

県名・クラブ名・氏名を表示したゼッケンの、4点を留めて装着すること。

服装は(公財)日本バドミントン協会審査合格品とする。

## 9. 試合中の怪我の手当て

軽い傷の止血保護や顔面の打撲等の冷却は、様子を見て処置の時間を取る。

## 10. 順位決定について

リーグ戦の結果、優勝チームは1ランク上がる。最下位チームは1ランク下がる。

上位ランクに棄権、抹消、廃部がある場合は、その限りではない。

棄権のチームは必ず1ランク下がる。連続棄権のチームは抹消となる。

## 11. 撮影のマナー カメラ・携帯機器等での撮影について

競技場フロアに三脚等で撮影機器を設置することは、競技と運営の安全の面から認めません。

フロアでの撮影は機器を手を持って行うこと。三脚の使用は観覧席のみ可としますが危険な形にならないよう注意すること。当事者の許可を得ない撮影や、あらゆるサイトへの掲載は認めません。

社会規範に反することのないよう、撮影のマナーを守ってください。

## 12. 最下部及びその上部リーグについて

最下部が新規チームを含む4チームの場合は、リーグ戦が成立する。

最下部が3チームの場合は、正式ルールで2試合の後、交流戦を行うことが出来る。

最下部が2チームの場合は上部リーグと合わせ、順位により2つのリーグに分けて行う。

最下部が1チームの場合は上部リーグと合わせ、6チームで対戦する。ポイントは別に設定する。